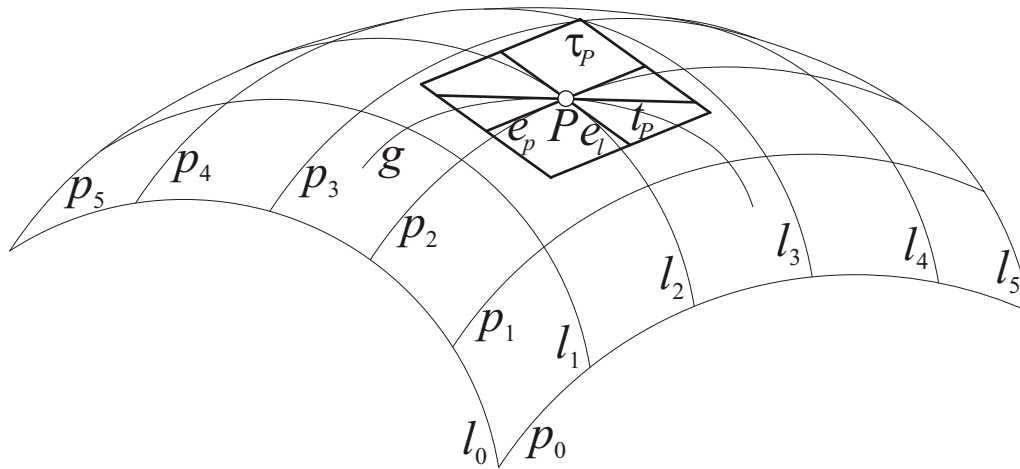
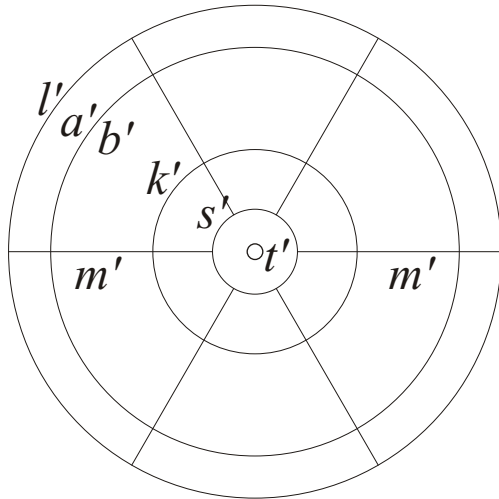
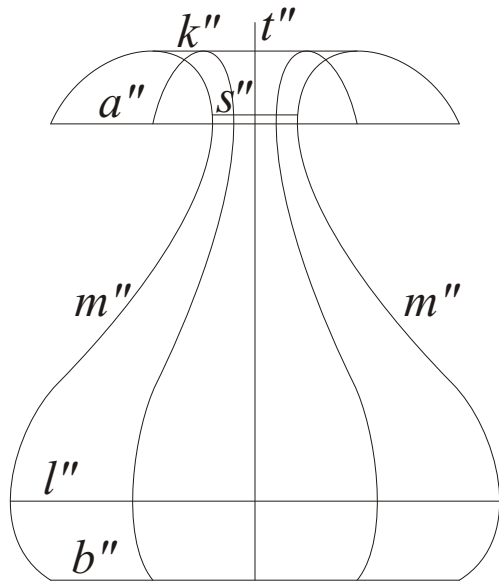


FELÜLETEK ÁBRÁZOLÁSA

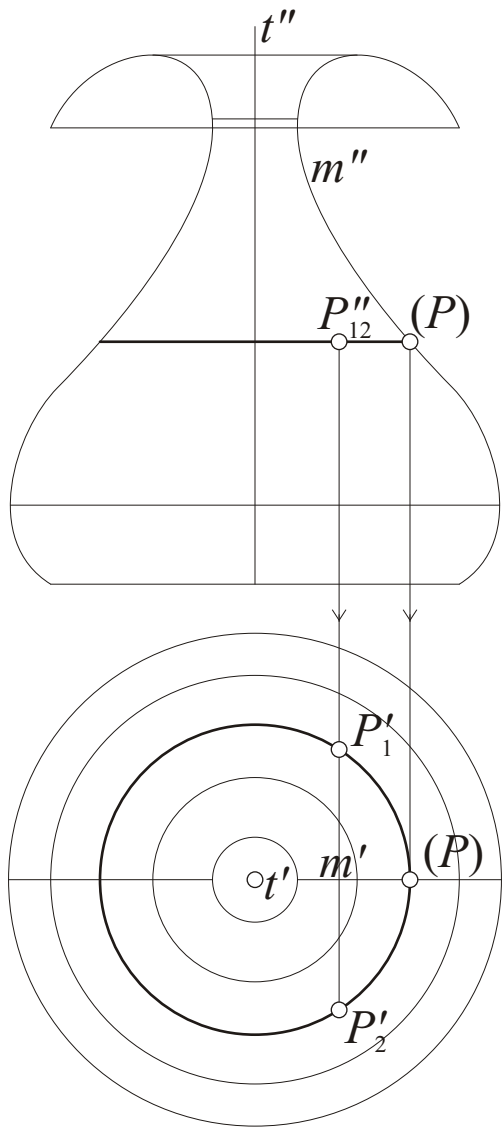


- Egy görbe pontjai mozgás közben egy **felületet** súrolnak.
- l a **leíró görbe**, amit mozgatunk, $l = l_0, l_1, l_2, \dots$ ennek példányai.
- A mozgás során a leíró görbe pontjai **pályagörbéket** írnak le: p_0, p_1, p_2, \dots
- Minden (reguláris) P **felületi ponton** áthalad a leíró görbe egy példánya és egy pályagörbe.

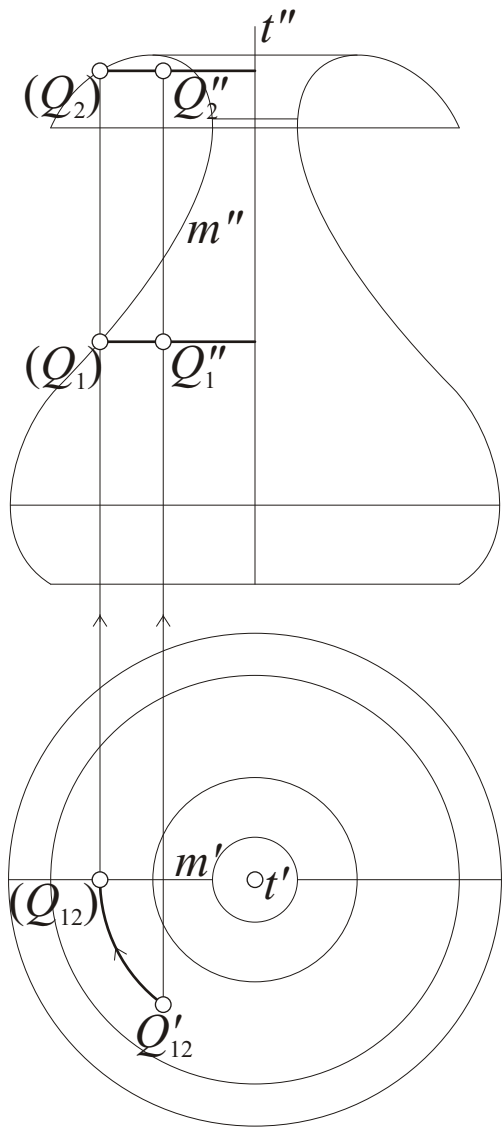
- A leíró görbe és a pályagörbe P -hez tartozó e_l és e_p érintői kifesztik a P -hez tartozó τ_P **érintősíkot**.
- Ha g egy P -n áthaladó **felületi görbe**, amelynek P -hez tartozó érintője t_p , akkor t_p illeszkedik τ_P -re.
- Így egy (reguláris) felületi ponton áthaladó bármely két felületi görbe pontbeli érintői, ha azok léteznek és nem esnek egybe, kifesztik az érintősíkot.



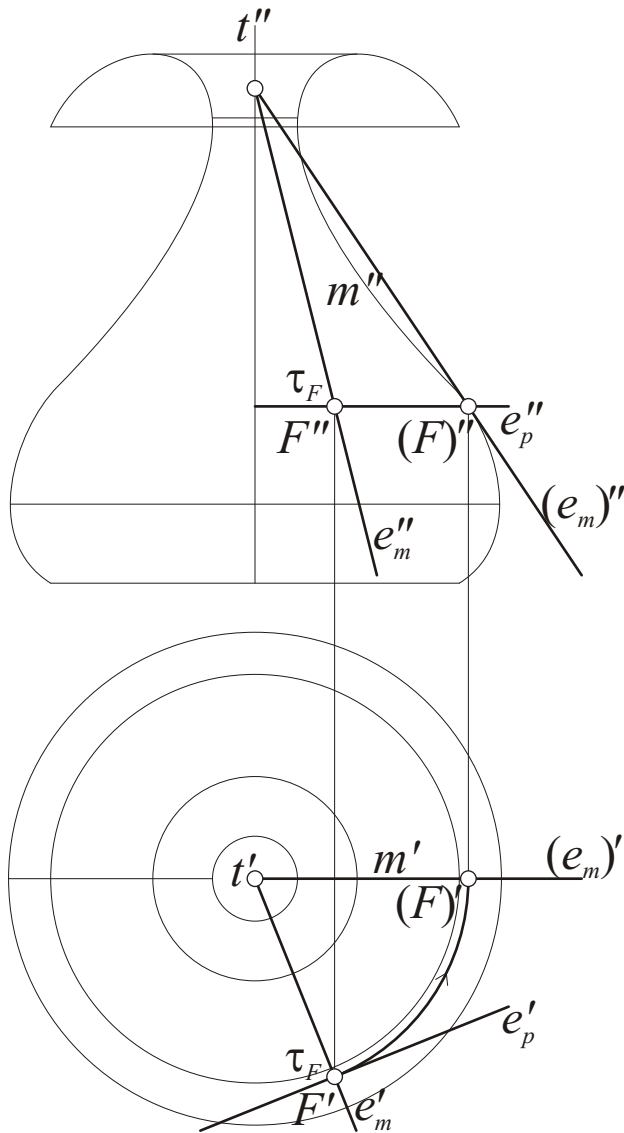
- Síkbeli görbét forgatva egy síkjára illeszkedő t egyenes, mint **forgástengely** körül, **forgásfelületet** kapunk. Most t -t I. vetítő egyenesnek választjuk.
- A forgásfelület leíró görbéjét, a megforgatott síkgörbét (és annak elforgatott példányaikat) **meridiánnak** mondjuk. A képsíkkal párhuzamos síkú m meridián a **főmeridián**.
- A forgástengelyt tartalmazó síkokat **meridiánsíknak** nevezzük.
- A forgásfelület pályagörbéi a forgástengelyre merőleges (egymással párhuzamos) síkú körök, a **parallelkörök**.
- Az **I. kontúrt** a lokálisan legnagyobb és lokálisan legkisebb sugarú parallelkörök (egyenlítői- és torokkörök) alkotják: l és s .
- A **II. kontúr**hoz a főmeridián (m) és a lokálisan legfelső (k) és legalsó parallelkörök tartoznak.
- Ábrázoljuk még a **lezáró és csatlakozó parallelköröket** is (a, b).



- Adott a P felületi pont II. képe. Keressük a lehetséges I. képeket.
- Megrajzoljuk a P -t tartalmazó paralellkör (vízszintes egyenes szakaszra illeszkedő) II. képét, ami kijelöli az m főmeridiánra beforgatott (P) pontot.
- m' -n adódik (P) I. képe, és ennek alapján P paralellkörének I. képe is.
- P rendezője kijelöli a körön P lehetséges I. képeit.
- Így most két megoldás adódott P_1 és P_2
- A megoldások száma általában attól függ, hogy hány paralellkört metsz ki a P -n átfektetett t -re merőleges sík a felületből.



- Adott a Q felületi pont I. képe. Keressük Q lehetséges II. képeit.
- Az I. képen Q' -t az őt tartalmazó parallelkör mentén beforgatjuk a főmeridián m' képeére, és megkeressük ennek lehetséges II. képeit m'' -n: (Q_1) és (Q_2) . Ezek a parallelkörök szélső pontjai.
- A szélső pontok alapján megrajzoljuk a két parallelkör II. képét (vízszintes szakaszok) és ezeken megkapjuk Q lehetséges II. képeit.
- Végül most is két megoldás adódott.
- A megoldások száma általában attól függ, hogy a beforgatott (Q) rendezője hány pontban metszi m'' -t.



- Előállítjuk az F felületi ponthoz tartozó τ_F érintősíkot.
- Ha F például I. (vagy II.) kontúrpoint lenne, akkor τ_F I. (II.) vetítősík, amelynek I. (II.) képe F' -ben (F'' -ben) érinti az I. (II:) képkörrajzot. A továbbiakban tegyük föl, hogy F nem kontúrpoint.
- A τ_F síkot ekkor is kifestíti az F ponton áthaladó meridián e_m érintője és a parallelkör e_p érintője.
- $e_m' = t'F'$, mert az F -en áthaladó meridián síkja (az összes többi meridiánsíkhoz hasonlóan) egy t -t tartalmazó I. vetítősík. Erre illeszkedik a meridián e_m érintője is.
- e_m'' szerkesztéséhez az F pontot beforgatjuk az m főmeridiánra. $(F)''$ -ben megrajzoljuk m'' érintőjét. Így kapjuk a keresett érintő $(e_m)''$ beforgatottját. Ezt forgatjuk vissza, kihasználva, hogy $(e_m)''$ t'' -vel közös pontja helyben marad. A fixpontot F'' -vel összekötve adódik e_m'' .
- e_p közvetlenül megrajzolható, mert a parallelkör síkja I. fő sík. Így e_p' körérintőként a sugárirányú e_m' -re merőleges, e_m'' pedig a fő sík képével egybeeső vízszintes egyenes.